CREW-HANDBUCH
CREW HANDBOOK

Die verlorene Truhe von Rixdorf · Anno 1737
The Lost Chest of Rixdorf

INHALT · CONTENTS

DEUTSCH

1 Die Mission 3
2 Vor dem Start 4
3 So läuft eine Station 6
4 ● Eure Rolle 8
5 ● Wenn etwas dazwischenkommt 9
6 ● Die Route 10
7 ● Das Finale 11

ENGLISH

1 The mission 13
2 Before you start 14
3 How a station works 16
4 ● Your role 18
5 ● If something comes up 19
6 ● The route 20
7 ● The finale 21

● Für Begleitpersonen · For accompanying adults

FASSUNG 05.11.2026 · © 2026 LOCALNAUTS BY PLURI EDUTAINMENT

CREW-HANDBUCH

DIE VERLORENE TRUHE VON RIXDORF

ANNO 1737 · BÖHMISCHES DORF · BERLIN-NEUKÖLLN

Für die ganze Crew. Die Kapitel 4 bis 7 sind für die Begleitpersonen, also die Erwachsenen, die mitgehen.



2,5 KM | 120 BIS 180 MIN | KINDER 8 BIS 12 | CREW 2 BIS 6 | DEUTSCH & ENGLISCH | GPS-GEFÜHRT

KAPITEL 1 · DIE MISSION

1737. EURE TRUHE IST WEG.

Ihr seid gerade aus Böhmen in Rixdorf angekommen. Auf dem Wagen lag eure Holztruhe mit Werkzeug, Büchern, Liedern und kleinen Erinnerungen. Im Trubel der Ankunft ist sie vom Wagen gefallen und verschwunden. Jetzt heißt es: los. Durch das Böhmische Dorf, von Station zu Station, bis ihr sie wiederhabt.

Ein Bote des Königs heißt euch willkommen und gibt euch einen Lehrlingsbrief mit zehn leeren Siegelfeldern. An jeder Station sammelt ihr ein Siegel für etwas, das ihr zusammen gut könnt. Am Abend feiert das Dorf ein Fest, dann kommt er wieder.

WO UND WIE

Treffpunkt · **Richardplatz**, mit Cafés, WCs und Spielplatz. Von dort führt euch das Navi im Spiel zu Station 1.

Ende · **Alfred-Scholz-Platz**. Von dort sind es wenige Minuten zur U-Bahn Karl-Marx-Straße oder zur S-Bahn Sonnenallee.

Anreise · U7 Karl-Marx-Straße (rund 8 Minuten zu Fuß) · S-Bahn-Ring Sonnenallee (rund 9 Minuten) · Bus 171 und M41. Fahrräder am besten rund um Richardplatz oder Alfred-Scholz-Platz abstellen.

Dauer · 120 bis 180 Minuten mit Einführung und Pausen, davon 15 bis 20 Minuten für Technik und Spiel-Setup

Crew · 2 bis 6 Kinder pro Gerät, ideal 3 bis 5 · eine Begleitperson geht mit oder spielt mit

Gerät · ein Smartphone oder Tablet pro Team, mit Internet, Kamera und Ton



Crew unterwegs in Rixdorf. Das Navi im Spiel führt euch zu jeder Station.

10 Stationen. 10 Rätsel. 1 Ziel. An jeder Station findet ihr einen Buchstaben. Zusammen ergeben sie das Lösungswort, das die Truhe öffnet.

Das Spiel ist kooperativ, es gibt keinen Highscore und keine Stoppuhr. Ihr gewinnt nur zusammen.



DAS IST NAUTI

Nauti begleitet euch durch Raum und Zeit. An jeder Station meldet sich Nauti per Funkspruch, erzählt die Geschichte, stellt die Aufgaben und gibt Tipps, wenn ihr feststeckt.

DER FUNKSPRUCH REICHT

Kinder, die nicht gern oder noch nicht sicher lesen, verstehen über Nautis Funkspruch mit Audio alles allein. Die Chronik und der Tiefen-Scan sind freiwillig, für alle, die mehr wissen wollen.

MEHR WISSEN?

Alle Adressen der Stationen stehen in Kapitel 6.
Route ansehen und die 9 Lehrlinge kennenlernen:

localnauts.com/de/routen/rixdorf

Auch auf Englisch spielbar · Also playable in English: localnauts.com/en/routes/rixdorf

KAPITEL 2 · VOR DEM START

IN 5 MINUTEN STARTKLAR.

Ein kurzer Check am Vortag oder am Morgen, dann läuft der Spieltag von selbst. Sobald ihr den Spielcode eingebt, führt euch das Navi im Spiel direkt zu Station 1.

MEHRERE TEAMS UND SCHULKLASSEN

Wer mit mehreren Teams kommt, braucht keine gestaffelten Startzeiten. Alle Teams starten gemeinsam am Treffpunkt. Jedes Team braucht unterwegs unterschiedlich lange, dadurch entstehen von selbst Abstände, und die Teams verteilen sich auf der Route. Am besten lasst ihr sie frei laufen. Bei Schulgruppen entscheidet die Schule, ob Teams allein laufen dürfen, zusammen mit dem Einverständnis der Eltern. Den Termin für Schulklassen und Gruppen stimmen wir im Vorgespräch ab.

TECHNIK-CHECK, 3 MINUTEN

- **Spiel-Link und Spielcode** kommen nach der Buchung per E-Mail. Den Code gebt ihr am Spieltag auf dem Startbildschirm ein.
- **Aktueller Browser:** Chrome oder Samsung Internet aus den letzten zwei Jahren, auf iPhone und iPad Safari ab Version 15.
- **Smartphone findet die Orte am genauesten.** Ein Tablet geht auch und hat den größeren Bildschirm zum gemeinsamen Schauen.
- **Standort an:** iPhone und iPad: Einstellungen → Datenschutz & Sicherheit → Ortungsdienste → Safari-Websites → „Beim Verwenden“. Android: Schloss neben der Adresse → Standort erlauben. Danach die Seite neu laden.
- **Kamera und Mikrofon erlauben:** für die Fotos, zwei Lehrlings-Proben und den Crew-Ruf im Finale.
- **Ton an:** Nauti spricht. Kopfhörer nach Wunsch.
- **Akku voll, Powerbank dabei.** Automatische Sperre auf „Nie“, Helligkeit draußen ganz hoch.
- **Wenig Netz unterwegs?** Im WLAN im Technik-Check einmal „Spiel herunterladen“ tippen und am Spieltag morgens aktualisieren. Safari löscht diese Fassung, wenn die Seite sieben Tage nicht geöffnet wurde.

Schritt für Schritt und Fehlerhilfe: localnauts.com/de/technik-setup · Hilfe: hilfe@localnauts.com

SETUP IN RUHE VOR STATION 1

1. **Crew anlegen**
   Spielcode eingeben, der Crew einen Namen geben.
2. **Lehrlinge wählen**
   Jedes Kind sucht sich einen von 9 Lehrlingen aus Böhmen aus und gibt sich einen Spitznamen.
3. **Auftrag erhalten**
   Mission, Rollen und der Lehrlingsbrief vom Boten des Königs.
4. **Codex bestätigen**
   Sechs Crew-Regeln, gemeinsam lesen und jede antippen.

Sucht euch dafür einen ruhigen Platz. Ihr könnt **jederzeit pausieren**. Der Spielstand bleibt auf dem Gerät, auch wenn der Browser zwischendurch zu ist. Nur: kein Inkognito-Modus und keine Browserdaten löschen.

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

MIT DEN KINDERN BESPRECHEN.

Zwei Minuten vor dem Start, vier Sätze.

1

„Ihr seid eine Crew.“

Niemand ist der Boss. Bei Entscheidungen stimmt ihr ab.

2

„Ihr gewinnt nur zusammen.“

Die Truhe öffnet sich, wenn ihr alle 10 Buchstaben habt. Tempo ist egal.

3

„Wenn ihr feststeckt, fragt Nauti.“

Nauti gibt Tipps, die Lösungen findet ihr selbst.

4

„Wir bleiben zusammen.“

Die Navigator:in führt, alle folgen. Vor jeder Station sucht ihr euch eine sichere Stelle zum Stehen.

RUCKSACK AUF. LOS.

MUSS DABEI SEIN

- ein Smartphone oder Tablet pro Team, voll geladen, und eine Powerbank
- Wasser, mindestens ein halber Liter pro Kind, und Snacks
- wetterfeste Kleidung in Schichten, Schuhe für 2,5 km, Cap oder Regenschirm, Sonnencreme

SCHÖN ZU HABEN

- Kopfhörer, wenn es laut ist
- Mini-Erste-Hilfe
- Zettel und Stift
- ein Becher oder eine Flasche für Station 7
- ein Beutel für Fundstücke: Kastanien, Steine, Federn



Smartphone · Wasser · Snack · Cap. Mehr braucht es nicht.

WETTER

LEICHTER REGEN

Jacke an, Schirm über das Gerät, weiter geht’s.

STARKER REGEN ODER GEWITTER

Pausieren, ins Café, später weiterspielen oder einen anderen Tag nehmen. Der Spielcode gilt weiter. Bitte das Gerät nicht wechseln, der Spielstand liegt darauf.

ÜBER 28 GRAD

Vor 11 Uhr oder am späten Nachmittag starten, Schatten suchen, doppelt so viel Wasser.

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

SO LÄUFT EINE STATION.

An jeder Station geht es Screen für Screen weiter, immer im gleichen Rhythmus. Nauti führt, ihr macht.

1. **Funkspruch**
   Nauti erzählt die Szene, mit Audio.

2. **Spurenscan**
   Vor Ort genau hinschauen und ein Detail fotografieren, am Denkmal, an der Mauer, am Schild. Es führt zum Rätsel.

3. **Rätsel-Knacker**
   Ihr knackt das Rätsel, ein Buchstabe wird frei.

4. **Logbuch**
   An vier Stationen zuerst eine Lehrlings-Probe. Dann kommen Team-Entscheid und Crew-Foto. Der kurze Logbuch-Eintrag ist freiwillig.

Station geschafft? Ein Siegel kommt auf euren Lehrlingsbrief, dann geht es weiter. Rechnet mit rund 10 Minuten pro Station.

NAUTI FÜHRT PER GPS

Das Spiel zeigt, wie viele Meter es noch sind. Zwischen Häusern ist GPS manchmal ungenau. Deshalb bestätigt ihr vor jeder Station kurz selbst, dass ihr am richtigen Ort steht.

BONUS-STATION · FREIWILLIG

Nach Station 7 bietet Nauti einen Abstecher zum **Karl-Marx-Platz** an, zum Böhmischen Gottesacker und zur Windmühle. Die Bonus-Station ist freiwillig, ohne Buchstaben, mit bis zu 40 Sternenstaub. Wer müde ist, lässt sie aus.

DIE LEHRLINGE

An den Stationen erzählen die Lehrlinge von ihrem Handwerk. Hat ein Kind in der Crew den Lehrling dieser Station gewählt, sagt Nauti das an: „Das ist die Station von Jarka! Wer von euch ist Jarka?“ Dann liest das Kind seinen ersten Satz selbst vor, und Jarka erzählt mit ihrer Stimme weiter. Wer nicht vorlesen mag, hört einfach zu.

LEHRLINGS-PROBEN UND TEAM-ENTSCHEIDE

An den Stationen 2, 4, 5 und 7 zeigt die Crew mit Stimme und Händen, was sie zusammen kann: Tschechisch verstehen, Heu heben, summen, pumpen. Zwei Proben nutzen das Mikrofon, für beide gibt es auch einen Weg ohne. Niemand fällt durch.

Sechsmal entscheidet die Crew gemeinsam, mal per Abstimmung, mal mit einer Reihenfolge. Es gibt kein Richtig oder Falsch.

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

KAPITEL 3 · SO LÄUFT EINE STATION

ALLE SIND NAUT:INNEN.

Die Rollen wechseln an jeder Station, so ist jedes Kind mal dran.

NAVIGATOR:IN

Führt die Crew per GPS zur nächsten Station und hält das Gerät unterwegs.

WECHSELT JEDE STATION

CHRONIST:IN

Liest vor, leitet die Abstimmung und macht die Fotos.

WECHSELT JEDE STATION

NAUT:INNEN

Das sind alle: rätseln, entdecken, entscheiden.

ALLE MACHEN MIT

Zu zweit? Dann ist eine Person Navigator:in, die andere Chronist:in, und ihr löst alles gemeinsam.

STERNENSTAUB UND RÄNGE

Punkte gibt es nur für freiwillige Vertiefung: **Chronik +10** · **Tiefen-Scan +10** · **Logbuch-Eintrag +5** · **Bonus-Station bis +40**. Die Pflichtaufgaben bringen ein Siegel und keine Punkte, so entsteht kein Wettrennen. Der Rang sperrt nichts, er steht am Ende auf dem Diplom.

JUNIOR · 0 BIS 60 → CREW · 61 BIS 125 → PILOTS · 126 BIS 169 → LEGENDS · AB 170

WAS DIE KINDER GLEICH RUFEN WERDEN

BEGRIFF	WAS ES IST
Funkspruch	Nautis Nachricht mit Audio zu Beginn jeder Station
Spurenscan	Vor Ort beobachten und fotografieren
Rätsel-Knacker	Das Rätsel der Station, die Lösung gibt einen Buchstaben
Team-Entscheid	Die Crew stimmt ab oder legt eine Reihenfolge fest
Lehrlings-Probe	Eine kurze Aufgabe mit Stimme oder Händen, sie bringt ein Siegel
Logbuch	Kurzer Eintrag und Crew-Foto
Zeittor	Der Übergang zwischen heute und 1737
Chronik, Tiefen-Scan	Freiwillige Vertiefung, bringt Sternenstaub

Falls ihr das Lösungswort unterwegs erkennt: Bitte nicht verraten. Die Kinder freuen sich, wenn es Buchstabe für Buchstabe entsteht.

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

BEGLEITEN. NAUTI FÜHRT.

Ihr moderiert nicht, das macht Nauti. Eure Mission: Die Crew kommt sicher durch den Kiez, und alle werden gehört. Mitspielen dürft ihr gern, mit eigener Rolle und eigenem Lehrling. Die Aufgaben lösen aber zuerst die Kinder.

01 · SICHERE WEGE

Verkehr, Ampeln, Hauseingänge frei. Beim Straßenverkehr habt ihr immer das letzte Wort. Fotos nur, wenn alle sicher stehen.

02 · HÄNDE IN DEN TASCHEN

Rätsel sind Sache der Crew. Steckt sie fest, fragt zuerst: „Welche zwei Möglichkeiten seht ihr?“ Dann helfen Nautis drei Tipps im Rätsel-Knacker. Der dritte führt fast bis zur Lösung und kostet nichts.

03 · MITFREUEN

Sternenstaub feiern, Crew-Fotos genießen, den Codex mitbesprechen. Ihr seid Publikum und Anker.

NAUTI-TIPP

Kommt ein Kind frustriert zu euch, gebt ihm nicht die Antwort. Fragt zurück: „Was hat Nauti gerade gesagt?“ Das reicht meistens.



HIER GREIFT IHR EIN

Verkehr: immer. Ihr seht früher, dass ein E-Scooter kommt.

Streit: eine Minute Pause, jedes Kind sagt einen Satz, dann abstimmen.

Energie weg: Schlagt selbst eine Pause vor. Kinder merken das oft zu spät.

Ein Wort ist unklar: Begriffe erklären ist in Ordnung, Aufgaben lösen nicht.

IM BÖHMISCHEN DORF

Hier wohnen Menschen. An Häusern und Höfen leise sein, nichts anfassen, Wege freihalten. Die Navigator:in hebt beim Gehen den Kopf. Unterwegs gilt: Bildschirm aus, an der Station an.

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

WENN ETWAS DAZWISCHENKOMMT.

GPS hakt.
Geht in Sichtweite zum Ort, dann öffnet sich die Station. Ganz ohne GPS beschreibt die Peilung Weg und Ziel, und der Orts-Check fragt, ob ihr richtig steht. Hilft das nicht, die Seite einmal neu laden.

Rätsel klemmt, Ort nicht gefunden, Technik spinnt.
Oben rechts auf jeder Station sitzt der Hilfe-Knopf (?) mit Wegbeschreibung, Tipps und Technik-Hilfe. Alle Adressen stehen in Kapitel 6.

Der Bildschirm flackert.
Das ist die Zeitmatrix nach einer falschen Antwort, sie kostet nichts. Ist es zu aufregend, im Pause-Menü „sanft" wählen.

Ein Kind hat keine Lust mehr.
Snack, Spielplatz, durchatmen. Nach Station 5 passt eine Halbzeitpause. Wenn die Energie ganz weg ist: Bonus-Station und Chronik weglassen und gleich den dritten Tipp nehmen. Über den Hilfe-Knopf lässt sich jede Station überspringen, ab Station 7 auch direkt auf dem Weg-Screen. Den Buchstaben bekommt ihr trotzdem, nur kein Foto und keinen Sternenstaub. So kommt ihr bis zum Finale.

Ein Kind rennt vor.
Ruhig die Regel wiederholen: „Die Navigator:in führt, wir bleiben zusammen." Gebt diesem Kind als Nächstes die Navigator-Rolle.

Akku unter 20 %.
Powerbank dran oder ein Café mit Steckdose am Richardplatz oder in der Richardstraße. Der Spielstand bleibt gespeichert. Bitte nicht das Gerät wechseln.

Regen.
Siehe Kapitel 2.

Kamera blockiert, oder ihr wollt nicht fotografieren.
Im Browser „Kamera erlauben" wählen. Jedes Foto lässt sich auch überspringen, das Spiel läuft normal weiter.

Lesen fällt schwer.
Der Funkspruch erklärt alles per Audio.

„Ich muss mal."
Die Cafés am Richardplatz haben WCs, meist für ein Getränk oder rund 50 Cent, fragt vorher. Öffentliche Toiletten gibt es am Richardplatz und am Alfred-Scholz-Platz. Tipp: vor dem Start alle einmal aufs Klo.

Notfall.
Mission abbrechen, Erste Hilfe, im Zweifel 112. Der Spielstand bleibt gespeichert.

HILFE — hilfe@localnauts.com · Häufige Fragen: localnauts.com/de/faq

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

ZEHN STATIONEN. EINE RUNDE.

Das Navi im Spiel führt euch von Station zu Station. Die Liste ist für euch: zum Planen von Anreise und Rückweg, wenn das GPS hakt, wenn ihr euch kurz trennt oder wenn ihr die Runde vorher einmal ablaufen wollt.

Los geht es am Richardplatz, das Finale ist am Alfred-Scholz-Platz. Von dort sind es wenige Minuten zur U7 Karl-Marx-Straße und zur S-Bahn Sonnenallee.

NR.	STATION	ADRESSE	WORAN IHR SIE ERKENNT
START	**Treffpunkt**	Richardplatz, 12055 Berlin	Platz mit Cafés, WCs und Spielplatz
1	**König-Denkmal**	Kirchgasse, am Böhmischen Denkmal	Hohes Denkmal: eine Bronzefigur auf einem großen Stein
2	**Alte Schule**	Kirchgasse 5	Helles Haus ganz in der Nähe. Stellt euch vor die Hausfront.
3	**Streuobstwiese**	Richardplatz 3K (Karma Kultur Gemeinschaftsgarten)	Versteckter Garten voller Obstbäume. Der schmale Pfad geht in der Kirchgasse links neben einem Tor ab.
4	**Scheune**	Richardplatz, Böhmisches Dorf (Scheunen-Hof)	Alter Hof mit großen Holztoren
5	**Bethlehemskirche**	Richardplatz 22	Kleiner Kirchturm am Platz
6	**Schmiede**	Richardplatz 28	Schild mit Schwert
7	**Wasserpumpe**	Richardplatz 16	Grüne Pumpe auf dem Platz. Becher oder Flasche bereithalten.
+	**Gottesacker und Windmühle, freiwillig**	Karl-Marx-Platz 10	Tor zum Böhmischen Gottesacker
8	**Comenius**	Richardstraße 35 (Eingang Comenius-Garten)	Tor mit der Garten-Karte, hinein müsst ihr nicht. Für Foto 2 geht ihr über die Straße: etwas rechts, neben dem Straßenschild, steht der Comenius-Stein. Achtet auf die Autos.
9	**Brüdergemeine**	Kirchgasse 14	Gläserner Schaukasten am Wegesrand
10	**MeinStein · Finale**	Alfred-Scholz-Platz, 12043 Berlin	Steinmosaik am großen Platz. Hier ist auch das Finale.

AM SPIELTAG

Am Spieltag morgens im WLAN einmal „Offline-Fassung aktualisieren“ im Technik-Check tippen.

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

KAPITEL 7 · DAS FINALE

DAS FINALE MAGISCH MACHEN.

Nach Station 10 am Alfred-Scholz-Platz führt Nauti die Crew durch drei Screens: **Siegel · Truhe · Fotos**. Auf jedem Screen machen die Kinder etwas gemeinsam, und daraus entsteht ein Andenken. Plant 20 bis 30 Minuten ein.

1 SIEGEL

Stellt euch im Kreis auf oder setzt euch zusammen auf eine Bank. Alle legen gleichzeitig einen Finger aufs Gerät: das zehnte Siegel, Mitgestalten. Klappt das nicht, haltet zusammen einen Knopf. Dann gratuliert der Bote des Königs.

→ Der besiegelte Lehrlingsbrief

2 TRUHE

Die zehn Buchstaben der Reihe nach antippen, von Station 1 bis 10, dann steht das Lösungswort da. Alle halten den Finger auf die Truhe, sie geht auf: zehn Funde. Der Sternenstaub zeichnet euren Weg als Sternbild, dann kommt der Crew-Titel. Crews, die jeden Tiefen-Scan geschafft haben, finden in der Truhe ein geheimes Extra. Zum Schluss ruft die Crew ihren Crew-Ruf, so laut sie kann.

→ Das Orbit-Diplom

3 FOTOS

Die Diashow zeigt eure Crew-Fotos. Dann gestalten die Kinder ihre Collage selbst: Rahmen wählen, Fotos hineinziehen, Filter und Sticker dazu. Zum Schluss verabschiedet sich Nauti.

→ Die Crew-Collage

EURE ANDENKEN UND WIE IHR SIE SICHERT

Jede Crew bekommt vier Andenken: den besiegelten Lehrlingsbrief, das Orbit-Diplom mit Rang, die selbst gestaltete Crew-Collage und das Crew-Logbuch als PDF mit allen Team-Entscheiden. Dazu kommen alle Crew-Fotos einzeln.

- **Alles auf einmal:** Unten auf dem Foto-Screen „Für die Erwachsenen" aufklappen → „Alles auf einmal sichern" → „Sichern / teilen" oder „Herunterladen". Alles bleibt auf eurem Gerät, nichts wird hochgeladen.
- **Erst sichern, dann „Mission beenden".** Danach sind die Fotos vom Gerät gelöscht.
- **Zum Ausdrucken:** Collage, Diplom und Lehrlingsbrief passen auf ein Foto im Format 20 × 30, zum Beispiel bei Rossmann (Karl-Marx-Str. 114 bis 116) oder dm (Karl-Marx-Str. 92 bis 98). Das Logbuch druckt ihr auf A4.
- Wer mag, legt zu Hause alles in eine Schachtel, mit einem Fundstück vom Weg: eure Truhe von heute.

AUF DEM HEIMWEG

Fragen, die mehr bringen als „Wie war's?"

- „Welche Station fandet ihr am spannendsten, und warum?"
- „Die Familien von 1737 konnten nur mitnehmen, was auf einen Karren passte. Was hättet ihr eingepackt?"
- „Welcher Lehrling hat euch am besten gefallen?"
- Reihum: „Heute war ich stolz auf unsere Crew, weil …"

Feiert ihr einen Kindergeburtstag? Zeitplan und Tipps stehen auf **localnauts.com/de/kindergeburtstag**. Für Schulklassen gibt es zusätzlich Mission Control, das Begleitheft für Lehrkräfte.

VIEL FREUDE DA DRAUSSEN.
NAUTI ÜBERNIMMT AB HIER.

Christine Möllers & Nauti



PLURI Edutainment

Localnauts ist ein Projekt von PLURI Edutainment.
hello@pluri.world · localnauts.com · Impressum: localnauts.com/de/impressum

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment · Alle Rechte vorbehalten

CREW HANDBOOK

THE LOST CHEST OF RIXDORF

ANNO 1737 · BOHEMIAN VILLAGE · BERLIN-NEUKÖLLN

For the whole crew. Chapters 4 to 7 are for the accompanying adults, the grown-ups who come along.



2.5 KM | 120 TO 180 MIN | KIDS 8 TO 12 | CREW 2 TO 6 | GERMAN & ENGLISH | GPS-GUIDED

1737. YOUR CHEST IS GONE.

You have just arrived in Rixdorf from Bohemia. Your wooden chest lay on the cart, full of tools, books, songs and small keepsakes. In the bustle of arriving it fell off the cart and disappeared. Now it's time to go. Through the Bohemian Village, from station to station, until you have it back.

A messenger from the king welcomes you and hands you an apprentice certificate with ten empty seal spaces. At every station you collect a seal for something you are good at together. In the evening the village holds a celebration, and he'll be back for it.

WHERE AND HOW

Meeting point · **Richardplatz**, with cafés, toilets and a playground. From there the in-game navigation leads you to station 1.

End · **Alfred-Scholz-Platz**. From there it's a few minutes to the U-Bahn at Karl-Marx-Straße or the S-Bahn at Sonnenallee.

Getting there · U7 Karl-Marx-Straße (about 8 minutes on foot) · S-Bahn ring Sonnenallee (about 9 minutes) · buses 171 and M41. Bikes are best parked around Richardplatz or Alfred-Scholz-Platz.

Duration · 120 to 180 minutes including intro and breaks, of which 15 to 20 minutes are for tech and game setup

Crew · 2 to 6 children per device, 3 to 5 is ideal · one accompanying adult comes along or plays along

Device · one smartphone or tablet per team, with internet, camera and sound



A crew out in Rixdorf. The in-game navigation takes you to every station.

10 stations. 10 puzzles. 1 goal. At every station you find a letter. Together they make the solution word that opens the chest.

The game is cooperative: there is no high score and no stopwatch. You only win together.



MEET NAUTI

Nauti travels with you through space and time. At every station Nauti sends a radio message, tells the story, sets the tasks and gives hints when you are stuck.

THE RADIO MESSAGE IS ENOUGH

Children who don't like reading or can't read confidently yet understand everything on their own through Nauti's radio message with audio. The chronicle and the deep scan are optional, for everyone who wants to know more.

WANT TO KNOW MORE?
All station addresses are in chapter 6.
See the route and meet the 9 apprentices:

localnauts.com/en/routes/rixdorf

Also playable in German · Auch auf Deutsch spielbar: localnauts.com/de/routen/rixdorf

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

READY IN 5 MINUTES.

A quick check the day before or in the morning, and the day runs by itself. As soon as you enter the game code, the in-game navigation leads you straight to station 1.

SEVERAL TEAMS AND SCHOOL CLASSES

If you come with several teams, you don't need staggered start times. All teams start together at the meeting point. Every team takes a different amount of time along the way, so gaps open up by themselves and the teams spread out across the route. It works best if you let them walk freely. For school groups, the school decides whether teams may walk on their own, together with the parents' consent. For school classes and groups, we agree on the date in the preparatory call.

TECH CHECK, 3 MINUTES

- **Game link and game code** arrive by email after booking. You enter the code on the start screen on the day.
- **Up-to-date browser:** Chrome or Samsung Internet from the last two years, Safari from version 15 on iPhone and iPad.
- **A smartphone finds the places most accurately.** A tablet works too and has the bigger screen for looking together.
- **Location on:** iPhone and iPad: Settings → Privacy & Security → Location Services → Safari Websites → "While Using". Android: padlock next to the address → allow location. Then reload the page.
- **Allow camera and microphone:** for the photos, two apprentice trials and the crew call in the finale.
- **Sound on:** Nauti speaks. Headphones if you like.
- **Full battery, power bank with you.** Auto-lock set to "Never", brightness all the way up outdoors.
- **Poor signal on the way?** On Wi-Fi, tap "Download game" once in the tech check and update it on the morning of the day. Safari deletes this copy if the page hasn't been opened for seven days.

Step by step and troubleshooting: localnauts.com/en/tech-setup · Help: help@localnauts.com

SETUP IN PEACE BEFORE STATION 1

1. **Create your crew**
   Enter the game code and give the crew a name.
2. **Choose apprentices**
   Each child picks one of 9 apprentices from Bohemia and gives themselves a nickname.
3. **Receive the mission**
   Mission, roles and the apprentice certificate from the king's messenger.
4. **Confirm the codex**
   Six crew rules, read them together and tap each one.

Find a quiet spot for this. You can **pause at any time**. The game state stays on the device, even if the browser is closed in between. Just don't use private browsing and don't clear your browser data.

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

TALK IT THROUGH WITH THE CHILDREN.

Two minutes before you start, four sentences.

1

“You are a crew.”

Nobody is the boss. You vote on decisions.

2

“You only win together.”

The chest opens when you have all 10 letters. Speed doesn’t matter.

3

“If you’re stuck, ask Nauti.”

Nauti gives hints, you find the solutions yourselves.

4

“We stay together.”

The navigator leads, everyone follows. Before every station you find a safe spot to stand.

BACKPACKS ON. LET’S GO.

MUST HAVE

- one smartphone or tablet per team, fully charged, and a power bank
- water, at least half a litre per child, and snacks
- weatherproof clothes in layers, shoes for 2.5 km, a cap or umbrella, sun cream

NICE TO HAVE

- headphones, if it’s noisy
- a mini first-aid kit
- paper and pen
- a cup or bottle for station 7
- a bag for finds: chestnuts, stones, feathers



Smartphone · water · snack · cap.
That’s all it takes.

WEATHER

LIGHT RAIN

Jackets on, umbrella over the device, carry on.

HEAVY RAIN OR A THUNDERSTORM

Pause, go to a café, play on later or pick another day. The game code stays valid. Please don’t switch devices, the game state is stored on it.

ABOVE 28 DEGREES

Start before 11 am or in the late afternoon, look for shade, take twice as much water.

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

HOW A STATION WORKS.

At every station you move on screen by screen, always in the same rhythm. Nauti leads, you do.

1. **Radio message**
   Nauti tells the scene, with audio.

2. **Trace scan**
   Look closely on site and photograph a detail, on the monument, the wall, the sign. It leads to the puzzle.

3. **Puzzle cracker**
   You crack the puzzle and a letter is unlocked.

4. **Logbook**
   At four stations an apprentice trial comes first. Then the team decision and the crew photo. The short logbook entry is optional.

Station done? A seal goes on your apprentice certificate, then you move on. Allow about 10 minutes per station.

NAUTI GUIDES BY GPS

The game shows how many metres are left. Between buildings GPS is sometimes inaccurate. That's why you briefly confirm yourselves before every station that you are in the right place.

BONUS STATION · OPTIONAL

After station 7 Nauti offers a detour to **Karl-Marx-Platz**, to the Bohemian burial ground and the windmill. The bonus station is optional, has no letter and brings up to 40 stardust. If you're tired, skip it.

THE APPRENTICES

At the stations the apprentices talk about their craft. If a child in the crew has chosen that station's apprentice, Nauti announces it: "This is Jarka's station! Which of you is Jarka?" Then the child reads out the first sentence, and Jarka carries on in her own voice. Anyone who doesn't want to read out loud simply listens.

APPRENTICE TRIALS AND TEAM DECISIONS

At stations 2, 4, 5 and 7 the crew shows with voices and hands what it can do together: understand Czech, lift hay, hum, pump. Two challenges use the microphone, and both also have a way without it. Nobody fails.

Six times the crew decides together, sometimes by vote, sometimes by putting things in order. There is no right or wrong.

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

EVERYONE IS A NAUT.

The roles rotate at every station, so every child gets a turn.

NAVIGATOR

Guides the crew by GPS to the next station and holds the device on the way.

ROTATES EVERY STATION

CHRONICLER

Reads aloud, leads the vote and takes the photos.

ROTATES EVERY STATION

NAUTS

That's everyone: puzzle, discover, decide.

EVERYONE TAKES PART

Just two of you? Then one is navigator, the other chronicler, and you solve everything together.

STARDUST AND RANKS

Points only come from optional extras: **chronicle +10** · **deep scan +10** · **logbook entry +5** · **bonus station up to +40**. The required tasks bring a seal and no points, so there is no race. The rank locks nothing and appears on the diploma at the end.

JUNIOR · 0 TO 60 → CREW · 61 TO 125 → PILOTS · 126 TO 169 → LEGENDS · FROM 170

WHAT THE CHILDREN WILL SOON BE SHOUTING

TERM	WHAT IT IS
Radio message	Nauti's message with audio at the start of every station
Trace scan	Observing on site and taking a photo
Puzzle cracker	The station's puzzle, the solution gives a letter
Team decision	The crew votes or decides on an order
Apprentice trial	A short task with voices or hands, it brings a seal
Logbook	Short entry and crew photo
Time gate	The passage between today and 1737
Chronicle, deep scan	Optional extras, they bring stardust

If you spot the solution word on the way, please don't give it away. The children love it when it appears letter by letter.

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

YOU ACCOMPANY. NAUTI LEADS.

You don't run the game, Nauti does. Your mission: the crew gets safely through the neighbourhood, and everyone is heard. You're welcome to play along with your own role and your own apprentice. But the children solve the tasks first.

01 · SAFE ROUTES

Traffic, traffic lights, keeping doorways clear. In traffic you always have the final say. Photos only when everyone is standing safely.

02 · HANDS IN YOUR POCKETS

Puzzles belong to the crew. If they're stuck, ask first: "Which two options can you see?" Then Nauti's three hints in the puzzle cracker help. The third one leads almost to the solution and costs nothing.

03 · SHARE THE JOY

Celebrate stardust, enjoy the crew photos, talk the codex through. You are audience and anchor.

NAUTI'S TIP

If a child comes to you frustrated, don't give them the answer. Ask back: "What did Nauti just say?" That's usually enough.



WHEN YOU STEP IN

Traffic: always. You'll spot an e-scooter sooner.

Arguments: a one-minute break, each child says one sentence, then vote.

Energy gone: suggest a break yourself. Children often notice too late.

A word is unclear: explaining terms is fine, solving tasks is not.

IN THE BOHEMIAN VILLAGE

People live here. Be quiet near houses and courtyards, don't touch anything, keep paths clear. The navigator looks up while walking. On the way: screen off, at the station: screen on.

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

IF SOMETHING COMES UP.

GPS is stuck.
Walk to within sight of the place, then the station opens. Without any GPS, the bearing describes the way and the goal, and the location check asks whether you're in the right place. If that doesn't help, reload the page once.

Puzzle stuck, place not found, tech playing up.
At the top right of every station is the help button (?) with directions, hints and tech help. All addresses are in chapter 6.

The screen flickers.
That's the time matrix after a wrong answer, it costs nothing. If it's too exciting, choose "gentle" in the pause menu.

A child has had enough.
Snack, playground, breathe. A half-time break fits after station 5. If the energy is completely gone: skip the bonus station and the chronicle and take the third hint straight away. Via the help button you can skip any station, and from station 7 also directly on the route screen. You still get the letter, just no photo and no stardust. That way you make it to the finale.

A child runs ahead.
Calmly repeat the rule: "The navigator leads, we stay together." Give this child the navigator role next.

Battery below 20 %.
Plug in the power bank or find a café with a socket on Richardplatz or Richardstraße. The game state is saved. Please don't switch devices.

Rain.
See chapter 2.

Camera blocked, or you don't want to take photos.
Choose "Allow camera" in the browser. Every photo can also be skipped, the game carries on as normal.

Reading is hard.
The radio message explains everything with audio.

"I need the loo."
The cafés on Richardplatz have toilets, usually for a drink or about 50 cents, ask first. There are public toilets at Richardplatz and Alfred-Scholz-Platz. Tip: everyone goes once before the start.

Emergency.
Stop the mission, first aid, if in doubt call 112. The game state is saved.

HELP — help@localnauts.com · FAQ: localnauts.com/en/faq

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

TEN STATIONS. ONE LOOP.

The in-game navigation leads you from station to station. This list is for you: to plan getting there and back, if the GPS is stuck, if you get separated briefly, or if you want to walk the route beforehand.

You start at Richardplatz, and the finale is at Alfred-Scholz-Platz. From there it's a few minutes to the U7 at Karl-Marx-Straße and the S-Bahn at Sonnenallee.

NO.	STATION	ADDRESS	HOW TO RECOGNISE IT
START	**Meeting point**	Richardplatz, 12055 Berlin	Square with cafés, toilets and a playground
1	**King's monument**	Kirchgasse, at the Bohemian monument	Tall monument: a bronze figure on a large stone
2	**Old school**	Kirchgasse 5	Light-coloured house close by. Stand in front of the façade.
3	**Orchard meadow**	Richardplatz 3K (Karma Kultur community garden)	Hidden garden full of fruit trees. The narrow path branches off Kirchgasse to the left of a gate.
4	**Barn**	Richardplatz, Bohemian Village (barn courtyard)	Old courtyard with big wooden gates
5	**Bethlehem Church**	Richardplatz 22	Small church tower on the square
6	**Forge**	Richardplatz 28	Sign with a sword
7	**Water pump**	Richardplatz 16	Green pump on the square. Have a cup or bottle ready.
+	**Burial ground and windmill, optional**	Karl-Marx-Platz 10	Gate to the Bohemian burial ground
8	**Comenius**	Richardstraße 35 (entrance of the Comenius Garden)	Gate with the garden map, you don't need to go in. For photo 2, cross the street: a little to the right, next to the street sign, is the Comenius stone. Watch out for cars.
9	**Moravian Church**	Kirchgasse 14	Glass display case by the path
10	**MeinStein · finale**	Alfred-Scholz-Platz, 12043 Berlin	Stone mosaic on the large square. The finale is here too.

ON THE DAY

On the morning of the day, tap "Update offline version" once in the tech check while on Wi-Fi.

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment

CHAPTER 7 · THE FINALE

MAKE THE FINALE MAGICAL.

After station 10 at Alfred-Scholz-Platz, Nauti takes the crew through three screens: **seal · chest · photos**. On each screen the children do something together, and a keepsake comes out of it. Allow 20 to 30 minutes.

1 SEAL

Stand in a circle or sit together on a bench. Everyone puts a finger on the device at the same time: the tenth seal, Taking part. If that doesn't work, hold a button together. Then the king's messenger congratulates you.

→ The sealed apprentice certificate

2 CHEST

Tap the ten letters in order, from station 1 to 10, and the solution word appears. Everyone holds a finger on the chest, and it opens: ten finds. The stardust draws your path as a constellation, then the crew title appears. Crews that completed every deep scan find a secret extra in the chest. Finally the crew shouts its crew call as loud as it can.

→ The Orbit diploma

3 PHOTOS

The slideshow shows your crew photos. Then the children design their collage themselves: choose a frame, drag in photos, add filters and stickers. At the end Nauti says goodbye.

→ The crew collage

YOUR KEEPSAKES AND HOW TO SAVE THEM

Every crew gets four keepsakes: the sealed apprentice certificate, the Orbit diploma with rank, the crew collage they designed and the crew logbook as a PDF with all team decisions. On top of that come all crew photos individually.

- **Everything at once:** at the bottom of the photo screen, open "For the grown-ups" → "Save everything at once" → "Save / share" or "Download". Everything stays on your device, nothing is uploaded.
- **Save first, then "End mission".** After that the photos are deleted from the device.
- **For printing:** collage, diploma and apprentice certificate fit on a 20 × 30 photo print, for example at Rossmann (Karl-Marx-Str. 114 to 116) or dm (Karl-Marx-Str. 92 to 98). Print the logbook on A4.
- If you like, put everything in a box at home, together with a find from the way: your chest of today.

ON THE WAY HOME

Questions that get more than "How was it?"

- "Which station was the most exciting, and why?"
- "The families of 1737 could only take what fitted on a cart. What would you have packed?"
- "Which apprentice did you like best?"
- Round the circle: "Today I was proud of our crew because …"

Celebrating a children's birthday? The timetable and tips are at **localnauts.com/en/kids-birthday**. School classes also get Mission Control, the booklet for teachers (currently in German).

HAVE FUN OUT THERE.
NAUTI TAKES OVER FROM HERE.

Christine Möllers & Nauti



PLURI Edutainment

Localnauts is a project by PLURI Edutainment.
hello@pluri.world · localnauts.com · Legal notice: localnauts.com/en/impressum

© 2026 Localnauts by PLURI Edutainment · All rights reserved