

BRIEFING FÜR BEGLEITPERSONEN · ROUTE 1
· RIXDORF

Mission startklar.

Ihr habt das Briefing.
Die Crew kann los.

Kein App-Download, kein Chaos. In 5 Minuten
startklar.

Hier drin steht alles, was die Website nicht erzählt —
Vorbereitung, Praxis, Wenn-dann. Einmal
überfliegen reicht.

2,5 KM · 90-120 MIN

KIDS 8-12

CREW 2-6

KEIN ACCOUNT



BRIEFING · FÜR BEGLEITPERSONEN

IHR MÜSST NICHTS MODERIEREN. NAUTI TUT DAS.

Die Kinder spielen, entscheiden, rätseln, fotografieren. Ihr sorgt für sichere Wege, freut euch mit, greift nur ein wenn's wirklich nötig ist. Weniger Planung. Mehr gemeinsame Zeit.

Dieses Heft ergänzt, was auf localnauts.com schon steht. Hier geht's um die Praxis: Vorbereitung, Wetter-Plan B, Toiletten, Streit, Akku, Müdigkeit. Kein Pflichtprogramm — was hilfreich ist, lest ihr.

WAS DRIN IST

- | | | |
|-----------|---|-------|
| 01 | Am Tag vorher | S. 03 |
| | 5 Minuten Vorbereitung mit den Kids — und das Tablet | |
| <hr/> | | |
| 02 | Eure Rolle in 3 Sätzen | S. 04 |
| | Der Mindset-Shift, der den Tag rettet | |
| <hr/> | | |
| 03 | Packliste & Wetter-Plan B | S. 05 |
| | Was rein muss, was schön ist — und was, wenn's regnet | |
| <hr/> | | |
| 04 | Wenn-dann: 9 typische Situationen | S. 06 |
| | Toilette, Streit, Akku, Müdigkeit — gelöst | |
| <hr/> | | |
| 05 | Mini-Spielkunde | S. 07 |
| | Damit ihr die Begriffe kennt, die eure Kids gleich rufen | |
| <hr/> | | |
| 06 | Nach der Mission | S. 08 |
| | Zertifikat, Foto-Collage, Logbuch — und Gespräche für den Heimweg | |
| <hr/> | | |
| 07 | Extra: Geburtstag mit Localnauts | S. 09 |
| | Mehrere Teams, Truhen-Finale, Timing | |
| <hr/> | | |

5 MINUTEN, UND IHR SEID STARTKLAR.

Keine Hausaufgaben. Aber wenn ihr am Vortag oder Morgen kurz diese vier Dinge erledigt, läuft der Spieltag von selbst.

Technik fix machen — 3 Minuten

- ✓ **Tablet oder Smartphone voll laden.** Pro Team eins. Powerbank rein in den Rucksack — schadet nie.
- ✓ **Standortdienste (GPS) einschalten.** Einstellungen → Datenschutz → Ortungsdienste → Browser zulassen.
- ✓ **Kamera-Erlaubnis für den Browser.** Die Kids machen den „Zeitbeweis“ — ein Foto pro Station — direkt im Spiel.
- ✓ **Lautstärke testen.** Nauti spricht mit den Kids. Audio an, Kopfhörer optional.

Mit den Kindern besprechen — 2 Minuten

Vier Sätze, die helfen, bevor's losgeht:

1 „Ihr seid eine Crew.“

Niemand ist der Boss. Bei Aufgaben stimmt ihr ab — **Daumen hoch, Daumen runter, Daumen seitwärts.** Mehrheit gewinnt.

2 „Es gibt kein Gewinnen oder Verlieren.“

Die Truhe öffnet sich nur, wenn ihr **alle 10 Buchstaben** habt. Tempo egal, Stoppuhr aus.

3 „Wenn ihr feststeckt: Fragt Nauti!“

Nauti gibt Hinweise — auch bis zu dreimal, wenn nötig. Lösungen kommen aus dem Team.

4 „Wir bleiben zusammen.“

Vor jeder Station sucht ihr eine sichere Stelle zum Stehen — wo ihr niemanden behindert. **Niemand rennt allein vor.** Navigator:in führt, alle folgen.

BEGLEITUNG. NICHT REISELEITUNG.

Der häufigste Reflex von uns Erwachsenen: helfen, sobald die Kids überlegen. Bitte nicht. Genau das Überlegen ist das Spiel. Drei Punkte — den Rest macht ihr intuitiv.

01

Sichere Wege.

Verkehr, Ampeln, Hauseingänge frei. Ihr habt das letzte Wort beim Straßenverkehr — immer. Sicherheit schlägt Spiel.

02

Hände in den Taschen.

Rätsel sind Kinder-Sache. Nauti hat Hinweise eingebaut — die Kids fragen Nauti, nicht euch. Beißt euch auf die Zunge — es lohnt sich.

03

Mitfreuen.

Sternenstaub feiern, Logbuch-Fotos von der Crew machen, den Crew-Codex mitbesprechen. Ihr seid Publikum + Crew-Anker.



NAUTI-TIPP · FÜR ELTERN

Wenn ein Kind frustriert ist und zu dir kommt: nicht die Antwort geben. Stattdessen: „Was hat Nauti gerade gesagt? Was wisst ihr schon?“ — das reicht meistens.

Wann ihr **doch** eingreift

- **Verkehr.** Immer. Auch wenn die Kids sich gerade mega konzentrieren — ihr seht früher, dass ein E-Scooter kommt.
- **Streit eskaliert.** Vorschlag: 1 Minute Pause, jede:r darf einen Satz sagen, dann Daumen-Abstimmung.
- **Energie ist weg.** Ihr schlagt aktiv eine Pause vor — die Kids merken's manchmal zu spät.
- **Etwas ist unklar.** Begriffe erklären ist okay (siehe Mini-Spielkunde, S. 07). Aufgaben lösen nicht.

RUCKSACK AUF. LOS.

Tablet · Wasser · Snack · Wetterjacke. Mehr braucht's nicht. Alles andere ist Bonus.

Muss dabei sein

1 Smartphone / Tablet pro Team

Voll geladen. Mit Internet. Kamera + GPS aktiviert.

Powerbank

Lebensretter. Ein Spiel dauert 90–120 Min — Audio + GPS ziehen Akku.

Wasser + Snack

Mindestens 0,5 l pro Kind. Müsliriegel, Obst — was die Crew mag.

Wetterfeste Kleidung

Schichten. Schuhe, in denen man 2,5 km laufen mag.

Schön zu haben

Kopfhörer

Wenn Kids ungestört Nauti hören wollen — oder es um sie herum laut ist.

Mini-Erste-Hilfe

Pflaster, Tempo, Desinfektion — beruhigt mehr als es nützt.



Zettel + Stift

Manche Kids notieren gerne Buchstaben oder zeichnen ein Detail.

Beutel für Fundstücke

Kastanien, Steine, Federn — Rixdorf ist voll davon.

Wetter-Plan B

Leichter Regen: kein Problem. Wetterjacke an, Tablet unter den Schirm, weiter geht's. Die Kids merken's oft nicht mal.

Starker Regen oder Gewitter: Spiel pausieren. Nauti wartet — euer Fortschritt bleibt im Browser, solange ihr den Tab offen lasst. Café-Pause einlegen, Tablets aufladen, später weitermachen. Oder ihr **verschiebt einfach auf morgen** — der Teamcode gilt weiter.

Hitze über 28°: früher loslegen (vor 11 Uhr) oder am späten Nachmittag. Schattenplätze aufsuchen, Sonnencreme auftragen, Cappy auf. Doppelte Wassermenge.

WENN DAS PASSIERT, MACHT IHR DAS.

9 Situationen, die in fast jeder Mission auftauchen. Nichts davon ist ein Problem — wenn ihr wisst, was zu tun ist.

„Ich muss mal.“	Viele Cafés am Richardplatz und in der Richardstraße haben WCs für Gäste (1× Getränk reicht). Tipp: vor dem Start einmal alle aufs Klo schicken — spart die spätere Mini-Krise.
Es fängt an zu regnen.	Tablet schützen, kurz pausieren, in ein Café oder unter einen Torbogen. Spiel läuft weiter, sobald ihr wieder draußen seid. Notfalls auf morgen verschieben — der Code gilt.
Streit in der Crew.	Daumen-Methode aktivieren: dafür · dagegen · ↔ unsicher . Mehrheit entscheidet. Wenn's emotional ist: 1 Minute Pause, jede:r einen Satz, dann nochmal abstimmen.
☹ Ein Kind hat keine Lust mehr.	Snack-Pause. Spielplatz-Stopp. Halbzeit-Pause nach Station 5 einplanen — Comeniusgarten ist perfekt. Wenn gar nichts geht: 2 Stationen verkürzt zusammenlegen statt abbrechen. Die Truhe ist es wert.
Crew steckt bei einem Rätsel fest.	Nicht ihr lösen. Nauti hat einen Hinweis-Button und gibt bis zu drei Hints. Erst kurz in der Crew laut überlegen („Welche Möglichkeiten haben wir?“), dann Hinweis drücken. Nauti hilft.
Ein Kind rennt vor.	Crew-Regel ruhig wiederholen: „ <i>Navigator:in führt, wir bleiben zusammen.</i> “ Bei Bedarf Navigator-Rolle als Nächstes an dieses Kind geben — Energie ist Stärke, nicht Problem.
Akku unter 20%.	Powerbank dran. Oder Café-Stopp mit Steckdose — am Richardplatz und in der Richardstraße werdet ihr fündig. Audio reduzieren, Bildschirm dunkler. Plan B: Spiel pausieren, später weitermachen.
„Was bedeutet das Wort?“	Begriffe dürft ihr erklären (siehe Mini-Spielkunde, S. 07). Manche Stationstexte haben auch einen Info-Box-Button — drauftippen, kurz vorlesen lassen.
GPS findet die Station nicht.	Im Browser einmal die Seite neu laden. Wenn's hakt: Nauti zeigt die Adresse — manuell hinlaufen, Nauti wartet auf euch. Standortdienste sind manchmal launisch, aber die Station öffnet sich auch im Radius von 45 Metern.

WAS DIE KIDS GLEICH RUFEN WERDEN.

Ihr müsst die Begriffe nicht auswendig kennen. Aber wenn dein Kind ruft „*Wir sind beim Spurenscan!*“ — kurz nicken reicht.

Die Spiel-Elemente pro Station

Funkspruch

Nauti meldet sich mit Audio: erzählt die Story der Station und gibt der Crew die nächste Aufgabe.

Spurenscan

Vor Ort beobachten: Was seht ihr am Denkmal, an der Mauer, am Schild? Hier sammelt die Crew die Hinweise.

Code-Knacker

Das Rätsel der Station. Wer aufmerksam beobachtet hat, knackt den Code — und bekommt einen Buchstaben für die Truhe.

Team-Entscheid

Mini-Demokratie: Daumen hoch, runter, seitwärts. Mehrheit entscheidet. Hier wird diskutiert und gelacht.

Logbuch & Zeitbeweis

Kurze Reflexion + Beweis-Foto der Crew. Wird automatisch Teil der Foto-Collage am Ende der Mission.

Zeitreise-Tor

Der Übergangs-Screen zwischen 2026 und 1737. Schickt die Crew zwischen Gegenwart und Geschichte hin und her — kleiner Effekt, großer Wow-Moment.

Die 3 Rollen — rotieren pro Station

Navigator:in

Folgt Karte und GPS, führt die Crew sicher zur nächsten Station.

Chronist:in

Liest Funksprüche vor, moderiert das Team, macht das Logbuch-Foto.

Naut:in

Liest Spuren, knackt Rätsel, bringt sich beim Team-Entscheid ein. Alle sind Naut:in — auch Navigator:in und Chronist:in.

Plus: 9 Avatare zum Auswählen

Jede:r aus der Crew sucht sich am Anfang einen böhmischen Lehrling — von Alex (Bäcker:in) bis Lukas (Bauer:in). **Wichtig:** Nauti reagiert je nach Avatar anders. Sasha bekommt andere Hinweise als Toni. Wer den Avatar wechseln will, fängt einfach neu an — kein Drama.



DREI GESCHENKE. AUTOMATISCH.

Wenn die Truhe sich öffnet, generiert Nauti drei Dinge — direkt im Browser, ohne dass ihr was tun müsst. Tab offen lassen, bis ihr alles gespeichert habt.

Das Zertifikat

Personalisiert mit Crew-Namen, Datum, Lieblingsstation. Ausdrucken, külschrankreif. Vorab Crew-Name festlegen lohnt sich.

Die Foto-Collage

Alle 10 Zeitbeweise als ein Bild. Bleibt nur auf eurem Gerät — kein Upload, kein Cloud-Drama. Per AirDrop / Mail teilen okay.

Das Logbuch

Alle Team-Entscheide, Rollenspiel-Antworten, Reflexionen. Schöne Erinnerung — und im Auto auf der Rückfahrt eine Goldgrube.

Auf dem Heimweg — vier Fragen, die mehr bringen als „Wie war's?“

„Welche Station findet ihr am spannendsten — und warum?“

„Wenn ihr 1737 wirklich auswandern müsstet: Was nehmt ihr mit in eure Truhe?“

„Wer war eure Lieblingsfigur — Alex, Jarka, Sasha, Lukas oder eine andere? Was hat euch an ihr gefallen?“

„Was hat Nauti gemacht, was euch überrascht hat?“



NAUTI · BONUS

Wenn die Crew Lust auf mehr hat: Route 2 ist in Vorbereitung. Auf localnauts.com könnt ihr euch in den Newsletter eintragen und erfahrt's als Erste.

EIN PAKET. KEIN STRESS. 12 KINDER BESCHÄFTIGT.

Localnauts funktioniert auch für 6, 8, 12 Kinder — solange ihr die Crew klug aufteilt und 1–2 Erwachsene mehr habt. Das Geschenk, über das noch Monate gesprochen wird.

Der Spickzettel für's Geburtstagskind

- **Crew-Größe:** 4–6 Kids pro Team sind ideal. Bei mehr Kindern: zwei Teams parallel. Pro Team **1 Tablet + 1 Erwachsene:r**.
- **Starten:** Teams im Abstand von **10–15 Minuten** losschicken, damit's an den Stationen nicht voll wird. Gleicher Start, gleiches Ziel — verschiedene Rhythmen.
- **Treffpunkt:** Vor dem Start einen festen Treffpunkt für den Notfall vereinbaren — z.B. ein gut sichtbarer Punkt am Richardplatz.
- **Truhen-Finale:** Wenn alle Teams die 10 Buchstaben haben, gemeinsam zur „echten“ Truhe — eine kleine Holzkiste oder Schatztasche mit Zahlenschloss, Code = **RESONANZEN**. Drin: Süßes, Mini-Stempel, eure Geschenke fürs Geburtstagskind.
- **Picknick:** Comeniusgarten oder Karl-Marx-Platz — perfekte Spots für Kuchen + Saft + Aufmachen der Geschenke.
- **Einladung:** Localnauts hat einen Einladungs-Voucher zum Drucken — siehe Newsletter / Bestätigungsmail.

Timing-Vorschlag (3 Stunden total)

15 Min	Sammeln am Startort, Begrüßung, Tablets verteilen, Crew-Namen festlegen.
90–120 Min	Mission. Bei jüngeren Crews: nach Station 5 eine 10-Min-Pause einplanen (Spielplatz / Snack).
30 Min	Truhen-Finale + Kuchen + Geschenke + Zertifikate ausdrucken (wenn ihr unterwegs zum Café-Drucker oder zuhause seid).

SOS · WENN'S HAKT

Wir sind hier, wenn ihr uns braucht.

hello@localnauts.com — Wir versuchen so schnell wie möglich zu antworten.

localnauts.com/de/faq — die häufigsten Fragen auf einen Blick.

Notfall mit Verletzung: 112 (Rettungsdienst). Kein Tech-Problem ist ein Notfall — Nauti wartet geduldig.

HINTER DIESER CREW

LOCALNAUTS IST EIN PLURI-PROJEKT.

PLURI entwickelt kindgerechte Spiel- und Bildungsformate, die Stadtviertel zu Erlebnisräumen machen — mit Story, Demokratie und Technik, die Kinder selber bedienen können. Localnauts ist Routen-Eins der Mission.



INHALTLICH VERANTWORTLICH

Christine Möllers

Staatlich anerkannte Sozialpädagogin (B.A.)
M.A. Refugee Care · Geprüfte Kulturmanagerin
Gründerin von Localnauts & PLURI

KONTAKT

✉ hello@localnauts.com
localnauts.com · pluri.berlin
in linkedin.com/in/christine-moellers

DOKUMENT - INFO

Briefing für Begleitpersonen

Route 1 Rixdorf · Familien · Geburtstage
· Freundeskreise

Version 1.0 · Erstauflage

Pädagogisches Begleitmaterial
für Hort & Schule separat erhältlich.

HINWEIS · NUTZUNG & WEITERGABE

Dieses Begleitheft ist Teil deines Localnauts-Tickets und für die persönliche Nutzung gedacht. Bitte nicht in Auszügen weitergeben oder gewerblich vervielfältigen. Für Schulen, Horte und Ferieneinrichtungen gibt es ein separates pädagogisches Begleitheft — schreib uns, wir schicken's dir.